



Bravo ! Tu as su aider Fadi et Sarah en résolvant la troisième énigme du professeur Blouseblanche. Mais nos deux camarades ne sont pas libres pour autant. Ils sont de nouveau enfermés dans une pièce du manoir. Comme à son habitude, le professeur Blouseblanche ne laissera sortir les deux aventuriers que s'ils résolvent la nouvelle énigme qui va leur être proposée. Ainsi, ils pourront déverrouiller le cadenas et visiter d'autres pièces de l'extravagant manoir. Blouseblanche, toujours accompagné de sa tablette en guise de perroquet sur l'épaule, propose alors aux deux camarades l'énigme suivante. Sauras-tu leur venir en aide ?

## ÉNIGME N° 4 : UN DRÔLE DE BALLON



Découvre Fadi et Sarah en action dans le manoir, observe les indices éventuels, et fais avancer les 2 personnages en résolvant les énigmes du professeur « Blouseblanche »

Le professeur Blouseblanche demande à Fadi et Sarah de trouver un moyen de gonfler un ballon de baudruche sans souffler dedans, mais en utilisant le matériel disponible dans la salle de bains du manoir. Pour ouvrir le cadenas, Fadi et Sarah devront arriver à lire l'inscription sur le ballon lorsqu'il sera gonflé.





En observant l'affiche, réalise l'inventaire du matériel à ta disposition dans la pièce.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....



Décris en quelques lignes l'expérience que tu proposes de réaliser, puis schématise-la dans le cadre ci-contre.

L'expérience que je souhaite réaliser consiste à :

Schéma de l'expérience proposée

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....



Si tu es bloqué, demande à ton enseignant des indices donnés par « la tablette » afin de t'aider dans ta réflexion.





# DISCUSSIONS ET MISE EN COMMUN



L'expérience réalisée consiste à :

Schéma de l'expérience réalisée

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Place à l'explication :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

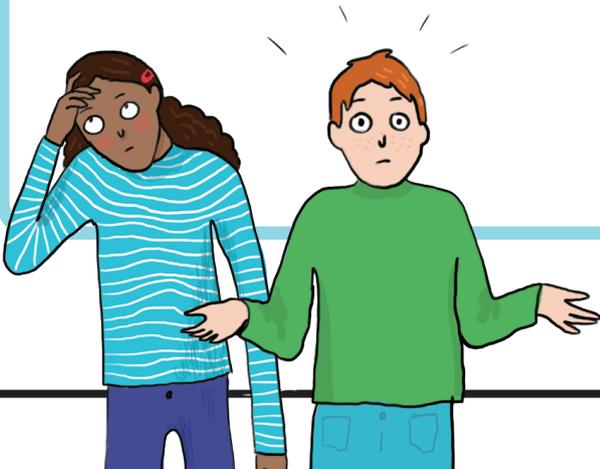
.....

.....

.....

.....

.....





Pour passer dans la pièce suivante,  
il te faut lire le groupe de mots  
inscrit sur le ballon. Cela te  
permettra d'ouvrir le cadenas !

Ecris ci-dessous le nom du gaz qui a permis de gonfler le ballon, puis vérifie qu'il valide l'énigme.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Scanne le QR code suivant et vérifie que l'énigme est validée.



**Retrouvons-nous prochainement dans une autre pièce du manoir.**